

# Tecnologías aplicadas a la Kinesiología. Uso de la Realidad Virtual en la Rehabilitación post ACV

Ismael Ponce Cevoli<sup>1</sup>, Edith Lovos<sup>2</sup>

<sup>1,2</sup> Universidad Nacional de Río Negro Sede Atlántica CIEDIS  
[ismaelponcecevoli77@gmail.com](mailto:ismaelponcecevoli77@gmail.com), [elovos@unrn.edu.ar](mailto:elovos@unrn.edu.ar)

## Introducción:

Generar conocimiento sobre la integración de tecnologías emergentes, como el caso de la realidad virtual (RV) en las prácticas kinesiológicas para la neurorehabilitación en adultos mayores con accidente cerebro vascular (ACV) de los últimos 5 años (2015-2020).

Marco de la Investigación: tesis de grado Lic. en Kinesiología y Fisiatría (UNRN). Proyecto de Investigación: PI-UNRN-40C-750

## Método:

- Revisión bibliográfica sobre el uso de RV y su incidencia en la rehabilitación de pacientes que sufrieron ACV. Se propone indagar en las principales fuentes y bases de datos biomédicas: Pubmed, PEDro, Google Scholar.
- Criterios de selección: estudios que superen la valoración de 5 puntos de la escala de valoración



## Resultados Preliminares

### Dispositivos utilizados:

- De entretenimiento: XBOX (1), Nintendo Wii (4), Kinectic (3)
- Creados para uso terapéuticos (8): Leap Motion, Bi-Manu Trainer, Elements, Joystim, Jintronix Mov-Rehab, Rapel Smart Board

### Variables analizadas

Función motora, Equilibrio, Marcha, AVD, CVRS, Destreza manual, Cognición, Tono Muscular, Rango de mov.

Miembros involucrados: superior (14) e inferior (2)

Estadios de ACV: agudos(1), subagudos(5), crónicos (10)

## Hasta aquí...

El tipo de RV utilizada en los estudios, es de tipo semi-inmersiva, en este sentido, existen factores como la accesibilidad y el costo de los dispositivos tecnológicos necesarios para su uso, qué podrían promover su aplicación por sobre la de tipo inmersiva, donde los dispositivos como cascos, gafas, etc, pueden tener alto costo y exigen además, una integración sensorial y espacial adecuada para evitar efectos secundarios.

## Bibliografía

Accesible a través de <https://n9.cl/qc10u> o scaneando el código QR

